

Wir bleiben zuhause.

Wegen der aktuellen Coronakrise, habe ich euch
eine Quest erstellt.
Viel spaß beim spielen.

Bleibt Gesund.

Der unbekannte Virus

Das unbekannte Virus.

Ein bisher unbekannter Virus breitet sich immer weiter unter den Bewohnern aus.

Ihr solltet schnellstens etwas dagegen unternehmen und die Ausbreitung stoppen.

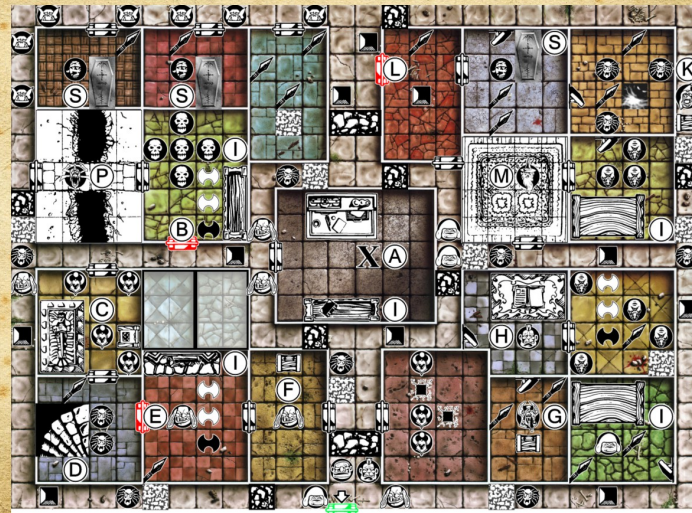
Bahnt euch den Weg durch die Gassen und findet die Herde des Virus!

Nur so haben wir noch eine Chance. Vermeidet dabei jeden Kontakt zu Infizierten.

Ihr werdet dabei nicht verschont, denn auch andere haben Interesse daran, dass das Virus unbeschadet bleibt und sich weiter verbreitet.

Man spricht von zehn Nestern von denen aus sich das Virus verbreitet. Räuchert sie aus.

Allerdings sind sie gut geschützt. Bleibt Gesund!



Idee und umsetzung: Sven Zöllner

Texte: Kane Tensen

Der unbekannte Virus

!!! Achtung !!! Wer länger als 3 Runden auf einem Nachbarfeld eines infizierten Gegners steht, wird von dem Virus befallen und erhält einen Bewegungsmalus von -1. Weitere Infektionen sind nur durch neue Gegner möglich. Wird die Bewegung eines Helden durch evtl. Multi komplett eingeschränkt, ist er total bewegungsunfähig und muss zurückgelassen werden. Der Held kann sich aber noch vor Ort verteidigen.

A: Die Helden starten hier. Jeder Held bekommt eine Ausrüstung im Wert von 500 GM. Dazu jeder ein Heiltrank der 4 KK Heilt.

B: Diese Tür kann erst geöffnet werden, wenn 5 Virus-Nester gefunden wurden.

C: Dieses Grab ist magisch. Bezwinde die 4 Chaostrieger und du bekommst 1 Artefakt deiner Wahl. Nimm dir die entsprechende Artefakten Karte.

D: Diese Treppe ist der Eingang zu der Halle der Toten. Bei jedem Pasch im Bewegungswurf erscheinen hier 2 Skelette.

E: Diese Tür kann erst geöffnet werden, wenn 3 Virus-Nester gefunden wurden.

F: Wer hier nach Schätzen sucht, findet 2 zufällige Schatzkarten und ein Artefakt seiner Wahl. Nimm dir die entsprechende Karte.

G: Diese Truhe wird bewacht vom Magier Fanrax. Besiege ihn und du bekommst aus der Kiste den ersten Schlüssel zum Ausgang. Fanrax kämpft nach folgenden Regeln: A-6 KW, V-6 KW, T-8, KK-6, I-6. Zusätzlich beherrscht er alle Schamanen Zauber.

H: Wer hier nach Schätzen sucht, findet ein Artefakt seiner Wahl. Nimm dir die entsprechende Karte.

I: Wer hier nach Schätzen sucht, findet 2 zufällige Schatzkarten.

K: Diese Truhe wird bewacht vom Magier Grawshak. Töte ihn und du bekommst aus der Kiste den dritten Schlüssel zum Ausgang. Er kämpft wie folgt: A-7 KW, V-7 KW, T-10, KK-6, I-6. Dazu alle Herr der Stürme Zauber.

L: Diese Tür kann erst geöffnet werden, wenn du 6 Virus-Nester gefunden wurden.

M: Dieser Raum wird bewacht vom Magier Zanwrath. Töte ihn und du bekommst aus der Kiste den zweiten Schlüssel zum Ausgang. Er kämpft wie folgt: A-6 KW, V-6 KW, T-9, KK-7, I-6. Dazu alle Geisterbeschwörer Zauber.

P: Dieser Gargoyle bewacht die Brücke. Er kämpft wie folgt: A-5 KW, V-5 KW, T-7, KK-6, I-3 S. Hier sind Gräber der verseuchten. Töte diese Munion. Achtung sind sehr stark. Sie kämpfen wie folgt: A-4 KW, V-4 KW, T-3, KK-3, I-1.

Der Ausgang: Nur zu öffnen mit allen 3 Schlüsseln.

Streuendes Monster: 2 Zombies

!!! Mit Fernwaffen umgeht man ein Nahkampf !!!

Idee und umsetzung: Sven Zöllner

Texte: Kane Tensen